



Benjamin De Cnuydt  
benjamin.decnuydt@gmail.com  
www.bouftools.com  
(+32) 477/34.92.07

# Benjamin De Cnuydt

## Développeur

À propos Jeune entrepreneur motivé et diplômé en Sciences Informatiques. J'étudie actuellement la programmation de jeux vidéo en Belgique à la GameDev Academy et à la recherche d'un emploi en tant que développeur backend dans le milieu du jeu vidéo.

## Études

### 2020 - 2021, GameDev Academy (Mons)

Certificat en programmation de jeux vidéo

### 2017 - 2020, UCLouvain (Louvain-La-Neuve)

Master en Sciences Informatiques (Cum Laude)

### 2014-2017, HELHA (Mons)

Bachelier en Informatique de Gestion (Magna Cum Laude)

## Expérience

### 2020 - Aujourd'hui, Fondateur, Bouftools (Reborn)

Application mobile dans l'univers du jeu vidéo Dofus permettant aux joueurs de simuler l'expérience et les récompenses des monstres en fonction de l'équipe.

### 2019 - Aujourd'hui, Fondateur, Big Deck

Développement d'une machine de tri de cartes à collectionner automatisé grâce à la classification d'images. Ce projet est suivi et coaché par La Maison de l'Entreprise (Mons).

### 2017 - 2019, Tuteur, UCLouvain

Aide et assistance dans le cadre des travaux pratiques (Python) pour les étudiants en Sciences Informatiques et Ingénieurs civils. Préparation, prestation et correction des travaux.

### 2016 - 2018, Fondateur, Bouftools

Site communautaire rassemblant les prix des hôtels de vente présents dans le jeu Dofus. Visualisation des graphes et flux du marché permettant aux joueurs de spéculer et optimiser le système achat/revente.

## Compétences

### Maîtrisées

- Python
- Java
- Flask
- MySQL&PostgreSQL
- ColdFusion
- Unreal Engine 4
- API Rest
- Git
- Scrum

### Autodidacte

- Darknet/Yolo
- Lua
- Mécatronique
- PHP
- Django
- Kivy
- Ionic
- Scala
- Ruby

### Langues

- Français : Langue maternelle
- Anglais : Professionnel

## Centres d'intérêt

Jeux de rôle papier, TCG, jeux vidéo, jogging, bricolage, développement & code, theory crafting.